

Ice Dancing - Free Dance

Element	Abbrev.	Abbr. wo Lvl	Elem. Sort	Type	-3	-2	-1	Base Value	+1	+2	+3
Spin	Sp	Sp	IB01	O	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Spin 1	Sp1	Sp	IB02	O	-1,3	-1,0	-0,5	2,5	0,5	1,0	1,5
Spin 2	Sp2	Sp	IB03	O	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Spin 3	Sp3	Sp	IB04	O	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Spin 4	Sp4	Sp	IB05	O	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Combination Spin	CoSp	CoSp	IB11	O	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Combination Spin 1	CoSp1	CoSp	IB12	O	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Combination Spin 2	CoSp2	CoSp	IB13	O	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Combination Spin 3	CoSp3	CoSp	IB14	O	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Combination Spin 4	CoSp4	CoSp	IB15	O	-1,3	-1,0	-0,5	4,7	0,5	1,0	1,5
Diagonal Step Sequence	DiSt	DiSt	IC01	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Diagonal Step Sequence 1	DiSt1	DiSt	IC02	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,2	1,0	2,0	3,0
Diagonal Step Sequence 2	DiSt2	DiSt	IC03	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,8	1,0	2,0	3,0
Diagonal Step Sequence 3	DiSt3	DiSt	IC04	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,5	1,0	2,0	3,0
Diagonal Step Sequence 4	DiSt4	DiSt	IC05	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0
Midline Step Sequence	MiSt	MiSt	IC11	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Midline Step Sequence 1	MiSt1	MiSt	IC12	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,2	1,0	2,0	3,0
Midline Step Sequence 2	MiSt2	MiSt	IC13	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,8	1,0	2,0	3,0
Midline Step Sequence 3	MiSt3	MiSt	IC14	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,5	1,0	2,0	3,0
Midline Step Sequence 4	MiSt4	MiSt4	IC15	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Circular Step Seq.	ACiSt	ACiSt	IC21	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
anti-clockwise Circular Step Seq. 1	ACiSt1	ACiSt	IC22	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,2	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Circular Step Seq. 2	ACiSt2	ACiSt	IC23	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,8	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Circular Step Seq. 3	ACiSt3	ACiSt	IC24	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,5	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Circular Step Seq. 4	ACiSt4	ACiSt	IC25	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0
clockwise Circular Step Seq.	CCiSt	CCiSt	IC41	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
clockwise Circular Step Seq. 1	CCiSt1	CCiSt	IC42	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,5	1,0	2,0	3,0
clockwise Circular Step Seq. 2	CCiSt2	CCiSt	IC43	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,3	1,0	2,0	3,0
clockwise Circular Step Seq. 3	CCiSt3	CCiSt	IC44	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0
clockwise Circular Step Seq. 4	CCiSt4	CCiSt	IC45	S	-3,0	-2,0	-1,0	7,0	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Serpentine Step Seq.	ASeSt	ASeSt	IC50	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
anti-clockwise Serpentine Step Seq. 1	ASeSt1	ASeSt	IC51	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,2	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Serpentine Step Seq. 2	ASeSt2	ASeSt	IC52	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,8	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Serpentine Step Seq. 3	ASeSt3	ASeSt	IC53	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,5	1,0	2,0	3,0
anti-clockwise Serpentine Step Seq. 4	ASeSt4	ASeSt	IC54	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0
clockwise Serpentine Step Seq.	CSeSt	CSeSt	IC60	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
clockwise Serpentine Step Seq. 1	CSeSt1	CSeSt	IC62	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,5	1,0	2,0	3,0
clockwise Serpentine Step Seq. 2	CSeSt2	CSeSt	IC62	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,3	1,0	2,0	3,0
clockwise Serpentine Step Seq. 3	CSeSt3	CSeSt	IC63	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0
clockwise Serpentine Step Seq. 4	CSeSt4	CSeSt	IC64	S	-3,0	-2,0	-1,0	7,0	1,0	2,0	3,0
Midl. Not Touch. Step Seq.	NtMiSt	NtMiSt	IC70	S	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Midl. Not Touch. Step Seq. 1	NtMiSt1	NtMiSt	IC71	S	-3,0	-2,0	-1,0	4,5	1,0	2,0	3,0
Midl. Not Touch. Step Seq. 2	NtMiSt2	NtMiSt	IC72	S	-3,0	-2,0	-1,0	5,3	1,0	2,0	3,0
Midl. Not Touch. Step Seq. 3	NtMiSt3	NtMiSt	IC73	S	-3,0	-2,0	-1,0	6,2	1,0	2,0	3,0

Ice Dancing - Free Dance

Element	Abbrev.	Abbr. wo Lvl	Elem. Sort	Type	-3	-2	-1	Base Value	+1	+2	+3
Midl. Not Touch. Step Seq. 4	NtMiSt4	NtMiSt	IC74	S	-3,0	-2,0	-1,0	7,0	1,0	2,0	3,0
Combo Lift	CoLi	CoLi	ID00	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Lift	Li	Li	ID00	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Stationary Lift	StaLi	StaLi	ID01	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Stationary Lift 1	StaLi1	StaLi	ID02	M	-1,3	-1,0	-0,5	2,0	0,5	1,0	1,5
Stationary Lift 2	StaLi2	StaLi	ID03	M	-1,3	-1,0	-0,5	2,5	0,5	1,0	1,5
Stationary Lift 3	StaLi3	StaLi	ID04	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Stationary Lift 4	StaLi4	StaLi	ID05	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Straight Line Lift	SILi	SILi	ID11	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Straight Line Lift 1	SILi1	SILi	ID12	M	-1,3	-1,0	-0,5	2,5	0,5	1,0	1,5
Straight Line Lift 2	SILi2	SILi	ID13	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Straight Line Lift 3	SILi3	SILi	ID14	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Straight Line Lift 4	SILi4	SILi	ID15	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Curve Lift	CuLi	CuLi	ID21	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Curve Lift 1	CuLi1	CuLi	ID22	M	-1,3	-1,0	-0,5	2,5	0,5	1,0	1,5
Curve Lift 2	CuLi2	CuLi	ID23	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Curve Lift 3	CuLi3	CuLi	ID24	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Curve Lift 4	CuLi4	CuLi	ID25	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Rotational Lift	RoLi	RoLi	ID31	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Rotational Lift 1	RoLi1	RoLi	ID32	M	-1,3	-1,0	-0,5	2,5	0,5	1,0	1,5
Rotational Lift 2	RoLi2	RoLi	ID33	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Rotational Lift 3	RoLi3	RoLi	ID34	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Rotational Lift 4	RoLi4	RoLi	ID35	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Serpentine Lift	SeLi	SeLi	ID41	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Serpentine Lift 1	SeLi1	SeLi	ID42	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Serpentine Lift 2	SeLi2	SeLi	ID43	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,2	0,5	1,0	1,5
Serpentine Lift 3	SeLi3	SeLi	ID44	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,9	0,5	1,0	1,5
Serpentine Lift 4	SeLi4	SeLi	ID45	M	-1,3	-1,0	-0,5	5,6	0,5	1,0	1,5
Reverse Rotational Lift	RRoLi	RRoLi	ID51	M	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Reverse Rotational Lift 1	RRoLi1	RRoLi	ID52	M	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Reverse Rotational Lift 2	RRoLi2	RRoLi	ID53	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,2	0,5	1,0	1,5
Reverse Rotational Lift 3	RRoLi3	RRoLi	ID54	M	-1,3	-1,0	-0,5	4,9	0,5	1,0	1,5
Reverse Rotational Lift 4	RRoLi4	RRoLi	ID55	M	-1,3	-1,0	-0,5	5,6	0,5	1,0	1,5
Synchronized Twizzle	STw	STw	IE10	T	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Synchronized Twizzle 1	STw1	STw	IE11	T	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Synchronized Twizzle 2	STw2	STw	IE12	T	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Synchronized Twizzle 3	STw3	STw	IE13	T	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Synchronized Twizzle 4	STw4	STw	IE14	T	-1,3	-1,0	-0,5	4,7	0,5	1,0	1,5
Backward Synchro. Twizzle	BSTw	BSTw	IE20	T	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Backward Synchro. Twizzle 1	BSTw1	BSTw	IE21	T	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5
Backward Synchro. Twizzle 2	BSTw2	BSTw	IE22	T	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Backward Synchro. Twizzle 3	BSTw3	BSTw	IE23	T	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Backward Synchro. Twizzle 4	BSTw4	BSTw	IE24	T	-1,3	-1,0	-0,5	4,7	0,5	1,0	1,5
Forward Synchro. Twizzle	FSTw	FSTw	IE30	T	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Forward Synchro. Twizzle 1	FSTw1	FSTw	IE31	T	-1,3	-1,0	-0,5	3,0	0,5	1,0	1,5

Ice Dancing - Free Dance

Element	Abbrev.	Abbr. wo Lvl	Elem. Sort	Type	-3	-2	-1	Base Value	+1	+2	+3
Forward Synchro. Twizzle 2	FSTw2	FSTw	IE32	T	-1,3	-1,0	-0,5	3,5	0,5	1,0	1,5
Forward Synchro. Twizzle 3	FSTw3	FSTw	IE33	T	-1,3	-1,0	-0,5	4,0	0,5	1,0	1,5
Forward Synchro. Twizzle 4	FSTw4	FSTw	IE34	T	-1,3	-1,0	-0,5	4,7	0,5	1,0	1,5